

СОГЛАСОВАНО:

Заместитель директора по обеспечению и сопровождению муниципальных информационных систем МКУ «ЦИОД»

Еян Де Вон
« 15 » 2022 год

УТВЕРЖДАЮ:

Директор Департамента архитектуры и градостроительства города Южно-Сахалинска

Д.М.Ю
« 15 » 2022 год

Обоснование

невозможности соблюдения запрета на допуск программного обеспечения, происходящего из иностранных государств, для целей осуществления закупок для обеспечения государственных и муниципальных нужд

Настоящее обоснование подготовлено в соответствии с п. 2 Порядка подготовки обоснования невозможности соблюдения запрета на допуск программного обеспечения, происходящего из иностранных государств, для целей осуществления закупок для обеспечения государственных и муниципальных нужд, утвержденного постановлением Правительства Российской Федерации от 16.11.2015г. № 1236 «Об установлении запрета на допуск программного обеспечения, происходящего из иностранных государств, для целей осуществления закупок для обеспечения государственных и муниципальных нужд».

В соответствии с подпунктом «а» пункта 2 Порядка подготовки обоснования невозможности соблюдения запрета на допуск программного обеспечения, происходящего из иностранных государств, для целей осуществления закупок для обеспечения государственных и муниципальных нужд, утвержденного постановлением Правительства Российской Федерации от 16.11.2015г. № 1236 «Об установлении запрета на допуск программного обеспечения, происходящего из иностранных государств, для целей осуществления закупок для обеспечения государственных и муниципальных нужд», в едином реестре российских программ для электронных вычислительных машин и баз данных (далее - реестр российского программного обеспечения) и реестре евразийского программного обеспечения отсутствуют сведения о программном обеспечении, соответствующем тому же классу программного обеспечения, что и программное обеспечение, планируемое к закупке.

1. Объект закупки – оказание услуг по продлению неисключительных лицензионных прав на использование программного обеспечения (продление) Photoshop for teams ALL Multiple Platforms Multi European Languages Team Licensing Subscription Renewal.

Класс (классы) программного обеспечения: **прикладное программное обеспечение общего назначения.**

Требования к функциональным, техническим и эксплуатационным характеристикам программного обеспечения, являющегося объектом закупки:

№ п/п	Наименование программного обеспечения	Характеристики
1.	Photoshop for teams ALL Multiple Platforms Multi European Languages Team Licensing Subscription	I. Общие требования: 1. Локальная лицензия сроком на не менее 12 (двенадцати) календарных месяцев; 2. Локальная лицензия на пользователя, которая должна назначаться на учетную запись ПО; 3. Редактор растровой графики с поддержкой

Renewal	<p>аппаратного ускорения, работы с трехмерной графикой;</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Поддержка файлового формата JPEG; 5. Поддержка файлового формата PSD; 6. Поддержка файлового формата TIFF; 7. Поддержка файлового формата PNG; 8. Поддержка остальных файловых форматов фотокамер и большинства растровых форматов файлов; 9. Русифицированный язык интерфейса; 10. Работа с 8/16/24/32-разрядными графическими данными и изображениями с произвольным числом каналов; 11. Поддержка 3D-принтеров и 3D-печати. <p>II. Функциональные требования:</p> <ul style="list-style-type: none"> - нативная поддержка как 64-разрядных и 32-разрядных вычислительных платформ Microsoft Windows и 64-разрядных платформ MacOS; - управление цветом по стандарту ICC, поддержка цветовых пространств Lab, RGB, CMYK; работа с 8/16/24/32-разрядными графическими данными и изображениями с произвольным числом каналов; - сохранение данных в фоновом режиме и восстановление изображения после системных сбоев; - возможность работы со слоями с управлением прозрачностью, режимами наложения цвета, фильтрацией слоев по ключевым признакам, группировкой слоев и сохранением переключаемых слоев композиций; - обратимое применение эффектов в виде настраиваемых корректирующих слоев и смарт-фильтров, примененных к контейнеру с оригиналом изображения; - обратимая кадрировка изображений; - функции с заполнением областей на базе анализа содержимого окружающих участков при удалении объектов, перемещении объектов, точечной ретуши; - функция трансформации изображений с сохранением пропорций значимых объектов; - инструменты управляемого исправления искажений широкоугольной оптики в изображениях и устранения геометрических и перспективных искажений, внесенных при съемке, применимые в том числе и в обратимом режиме; - инструменты повышения резкости изображений с подавлением шумов и восстановления резкости в смазанных кадрах; - обратимая цветокоррекция, ретушь и коррекция геометрических искажений для RAW-изображений, поддержка широкого спектра форматов RAW-файлов; - возможность управляемой интеграции 3D-объектов в двумерные композиции, наложения теней, освещения и применения к ним различных материалов, клонирования 3D-объектов, реалистичной визуализации;
---------	--

		<ul style="list-style-type: none"> - возможность создания 3D-логотипов и графических объектов на основе текстовых слоев, элементов, контуров и слоев-масок; динамическое применение к объектам эффектов, таких как закручивание, вращение, выдавливание, скос и деформация; - применение инструментов рисования и ретуши для текстурирования непосредственно на 3D-объектах; - наличие инструментов для искажения растровых изображений на основе скелетной сетки с произвольно расположенными контрольными точками; - создание множественных настраиваемых эффектов размытия в обратимом режиме на изображении; - инструменты рисования с имитацией реальных кистей и возможностью задания параметров формы, длины, жесткости и затухания; - возможность создания изображений расширенного динамического диапазона (HDR) с функцией автоматического удаления «ложных» изображений (фантомных элементов); - инструменты подрезки и монтажа видео, добавления эффектов перехода между роликами, возможность использования корректирующих слоев для применения к видеоматериалам эффектов оформления, цветокоррекции и фильтров; добавление аудиодорожек; вывод готовых проектов в формате видеороликов, а также в виде последовательности изображений; - возможность анимации графики, включая анимацию 3D-объектов и сцен; - комплекс инструментов для дизайна и прототипирования веб-страниц от фрагментирования до извлечения атрибутов слоев в формате CSS; - поддержка дисплеев с ультравысокими разрешениями (Retina); - синхронизация настроек через облачный сервис, включая установки приложения и интерфейса, наборы инструментов, кисти и др. библиотеки; <p>возможность экспорта изображений напрямую в онлайн-портфолио.</p>
--	--	---

