

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор Департамента архитектуры и градостроительства

Гвон Ми Хва
«23» октября 2018 г.**Обоснование****невозможности соблюдения запрета на допуск программного обеспечения, происходящего из иностранных государств, для целей осуществления закупок для обеспечения государственных и муниципальных нужд**

Настоящее обоснование подготовлено в соответствии с п. 2 Порядка подготовки обоснования невозможности соблюдения запрета на допуск программного обеспечения, происходящего из иностранных государств, для целей осуществления закупок для обеспечения государственных и муниципальных нужд, утвержденного постановлением Правительства Российской Федерации от 16.11.2015г. № 1236 «Об установлении запрета на допуск программного обеспечения, происходящего из иностранных государств, для целей осуществления закупок для обеспечения государственных и муниципальных нужд».

1. В соответствии с подпунктом «а» пункта 2 Порядка подготовки обоснования невозможности соблюдения запрета на допуск программного обеспечения, происходящего из иностранных государств, для целей осуществления закупок для обеспечения государственных и муниципальных нужд, утвержденного постановлением Правительства Российской Федерации от 16.11.2015г. № 1236 «Об установлении запрета на допуск программного обеспечения, происходящего из иностранных государств, для целей осуществления закупок для обеспечения государственных и муниципальных нужд», в едином реестре российских программ для электронных вычислительных машин и баз данных (далее - реестр российского программного обеспечения) и реестре евразийского программного обеспечения отсутствуют сведения о программном обеспечении, соответствующем тому же классу программного обеспечения, что и программное обеспечение, планируемое к закупке.

2. Объект закупки – **права на программу для ЭВМ Photoshop CC for teams ALL Multiple Platforms Multi European Languages Team Licensing Subscription New.**

Класс (классы) программного обеспечения: **прикладное программное обеспечение общего назначения.**

Требования к функциональным, техническим и эксплуатационным характеристикам программного обеспечения, являющегося объектом закупки:

№ п/п	Наименование программного обеспечения	Характеристики
1.	Права на программу для ЭВМ Photoshop CC for teams ALL Multiple Platforms Multi European Languages Team Licensing Subscription New.	I. Общие требования: <ol style="list-style-type: none"> 1. Локальная лицензия сроком на не менее 12 (двенадцати) календарных месяцев; 2. Локальная лицензия на пользователя, которая должна назначаться на учетную запись ПО; 3. Редактор растровой графики с поддержкой аппаратного ускорения, работы с трехмерной графикой; 4. Поддержка файлового формата JPEG; 5. Поддержка файлового формата PSD; 6. Поддержка файлового формата TIFF; 7. Поддержка файлового формата PNG;

		<p>8. Поддержка остальных файловых форматов фотокамер и большинства растровых форматов файлов;</p> <p>9. Русифицированный язык интерфейса;</p> <p>10. Работа с 8/16/24/32-разрядными графическими данными и изображениями с произвольным числом каналов;</p> <p>11. Поддержка 3D-принтеров и 3D-печати.</p> <p>II. Функциональные требования:</p> <p>1. Возможность работы с трехмерной графикой;</p> <p>2. Поддержка анализа изображений;</p> <p>3. Наличие средств автоматической ретуши и пакетной обработки;</p> <p>4. Поддержка изобразительных эффектов и средств цветокоррекции;</p> <p>5. Управление цветом по стандарту ICC;</p> <p>6. Поддержка цветовых пространств Lab, RGB, CMYK;</p> <p>7. Сохранение данных в фоновом режиме и восстановление изображения после программных сбоев;</p> <p>8. Возможность работы со слоями с управлением прозрачностью, режимами наложения цвета, фильтрацией слоев по ключевым признакам, группировкой слоев и сохранением переключаемых слоев композиций;</p> <p>9. Обратимое применение эффектов в виде настраиваемых корректирующих слоев и смарт-фильтров, примененных к контейнеру с оригиналом изображений;</p> <p>10. Обратимое кадрирование изображений;</p> <p>11. Функции с заполнением областей на базе анализа содержимого окружающих участков при удалении объектов, перемещении объектов, точечной ретуши;</p> <p>12. Стабилизация дрожания камеры;</p> <p>13. Функция трансформации изображений с сохранением пропорций значимых объектов;</p> <p>14. Возможность создания 3D-логотипов и графических объектов на основе текстовых слоев, элементов, контуров и слоев-масок;</p> <p>15. Динамическое применение к объектам эффектов, таких как закручивание, вращение, выдавливание, скос и деформация;</p> <p>16. Создание множественных настраиваемых эффектов размытия на изображении;</p> <p>17. Инструменты рисования с имитацией реальных кистей и возможностью задания параметров формы, длины, жесткости и затухания;</p> <p>18. Автоматизация типовых операций обработки изображений с помощью условных действий.</p>
--	--	---